

BQ Golf

Viewer *na komputery* *Desktop/Laptop*

Wersja 1.5.4

Instrukcja Obsługi

Benedykt Kubica
Sierpień 2020

1 Spis Treści

1	Spis Treści.....	2
2	Prawa Autorskie i Wyłączenie Odpowiedzialności.....	4
2.1	Prawa Autorskie	4
2.2	Wyłączenie Odpowiedzialności.....	4
2.3	Open SSL.....	4
3	Wprowadzenie	5
4	Wymagania Sprzętowe	5
5	Ekran Główny	6
5.1	Pasek Przycisków	6
5.1.1	Ustawienia	6
5.1.2	Odśwież Wyniki.....	7
5.1.3	Drukuj	7
5.1.4	E-Mail.....	7
5.1.5	Filtr	7
5.1.6	Pomoc.....	8
5.1.7	Logowanie	8
5.2	Pasek Turniejów	8
5.3	Pasek Informacyjny.....	8
5.4	Tabele.....	8
5.4.1	Zawodnicy.....	8
5.4.2	Drużyny.....	9
5.4.3	Match Play.....	9
5.4.3.1	Mecze	9
5.4.3.1.1	Wyniki.....	9
5.4.3.1.2	Szczegóły.....	10
5.4.3.2	Diagram	10
5.4.4	Stroke Play.....	11
5.4.4.1	Tabela Wyników	11
5.4.4.2	Grupy Startowe.....	11
5.4.5	Liga	12
5.4.5.1	Match Play	12
5.4.5.2	Match Play z Rundami	12
5.4.5.3	Stroke Play	12
5.5	O Programie.....	13

2 Prawa Autorskie i Wyłączenie Odpowiedzialności

2.1 Prawa Autorskie

Niniejsze oprogramowanie oraz wszystkie materiały z nim związane chronione są prawem autorskim, projekt każdego elementu zawartego w oprogramowaniu chroniony jest prawem do projektu, a informacje w nim zawarte są poufne.

Oprogramowanie nie może być kopiowane, jego projekt nie może być powielany, a zawarte w nim informacje nie mogą być wykorzystywane bądź ujawniane bez uprzedniej pisemnej zgody właściciela i wyłącznie w zakresie przez niego wskazanym. Właścicielem oprogramowania jest Benedykt Kubica (BQSoft@bqsoft.eu).

2.2 Wyłączenie Odpowiedzialności

Niniejsze oprogramowanie licencjonowane jest w stanie "takim, w jakim jest" bez udzielenia jakichkolwiek wyraźnych bądź dorozumianych gwarancji czy rękojmi, w tym między innymi gwarancji zgodności z przeznaczeniem lub przydatności do określonego celu.

Wszelkie ryzyko związane z korzystaniem z oprogramowania i związanej z nim dokumentacji ponosi licencjobiorca.

Autor oprogramowania nie ponosi żadnej odpowiedzialności za wszelkie szkody wynikające z użytkowania bądź niezdolności do użytkowania niniejszego oprogramowania, nawet w przypadku gdy autor został powiadomiony o możliwości wystąpienia takich szkód.

Autor oprogramowania w żadnym przypadku nie ponosi odpowiedzialności, w zakresie dopuszczalnym przez obowiązujące prawo, za jakiegokolwiek szkody bezpośrednie, wtórne, przypadkowe, szczególne, moralne lub inne, w tym za utratę przychodów, przerwy w działalności, utratę informacji handlowych bądź innych strat finansowych, nawet w przypadku gdy autor został powiadomiony o możliwości wystąpienia takich szkód.

2.3 Open SSL

Copyright (c) 1998-2016 The OpenSSL Project. All rights reserved.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>).

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

3 Wprowadzenie

BQGolf jest systemem przeznaczonym do organizacji turniejów golfowych rozgrywanych w różnych formatach oraz do zbierania i prezentowania wyników tych turniejów.

System składa się z następujących programów:

1. **BQGolf** – program główny (desktop/laptop)
2. **BQGolf Viewer** – przeglądarka wyników turniejów (desktop/laptop)
3. **BQGolf Players** – edytor baz danych zawodników (desktop/laptop)
4. **BQGolf GC** – editor baz danych pól golfowych (desktop/laptop),
5. **BQGolf MViewer** – przeglądarka wyników turniejów (urządzenia mobilne)
6. **BQGolf MScorecard** – elektroniczna karta wyników (scorecard) (urządzenia mobilne).

Każdy program ma swoją instrukcję obsługi. Niniejszy dokument odnosi się do programu **BQGolf Viewer**.

4 Wymagania Sprzętowe

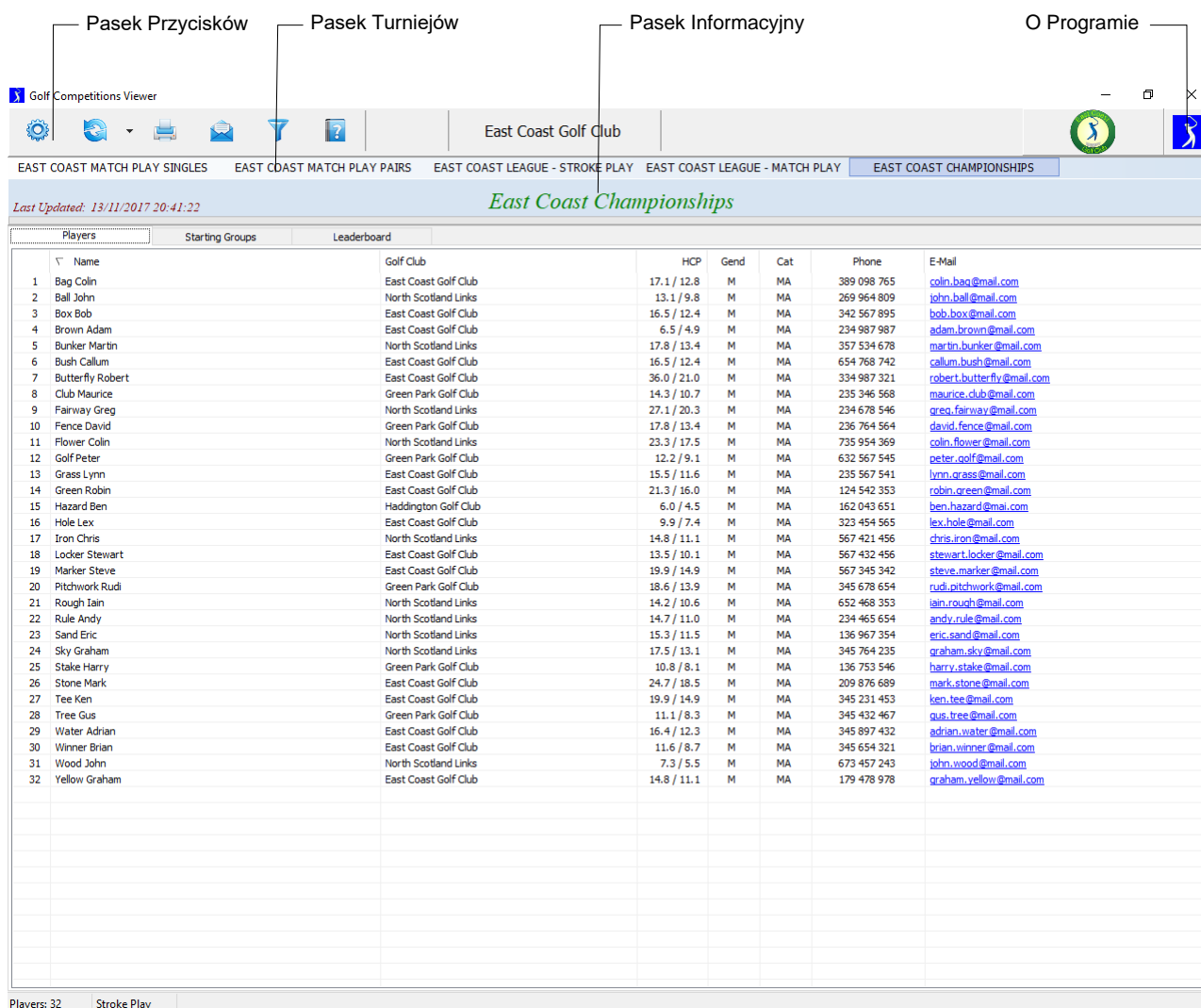
1. komputer z systemem operacyjnym Windows Vista lub nowszym,
2. 20 MB wolnej przestrzeni na dysku,
3. dostęp do Internetu,
4. zainstalowany Acrobat Reader,
5. drukarka.

Uwaga: korzystanie z Internetu może generować opłaty naliczane przez dostawcę usług internetowych.

5 Ekran Główny

Po uruchomieniu programu na ekranie pojawi się okienko zawierające dane turniejów golfowych aktualnie wprowadzonych do systemu.

Wszystkie dane i aktualizacje program pobiera z chmury, dlatego do prawidłowej pracy programu wymagane jest stałe połączenie z Internetem.



Name	Golf Club	HCP	Gend	Cat	Phone	E-Mail
1 Bag Colin	East Coast Golf Club	17.1 / 12.8	M	MA	389 098 765	colin.bag@gmail.com
2 Ball John	North Scotland Links	13.1 / 9.8	M	MA	269 964 809	john.ball@gmail.com
3 Box Bob	East Coast Golf Club	16.5 / 12.4	M	MA	342 567 895	bob.box@gmail.com
4 Brown Adam	East Coast Golf Club	6.5 / 4.9	M	MA	234 987 987	adam.brown@gmail.com
5 Bunker Martin	North Scotland Links	17.8 / 13.4	M	MA	357 534 678	martin.bunker@gmail.com
6 Bush Callum	East Coast Golf Club	16.5 / 12.4	M	MA	654 768 742	callum.bush@gmail.com
7 Butterfly Robert	East Coast Golf Club	36.0 / 21.0	M	MA	334 987 321	robert.butterfly@gmail.com
8 Club Maurice	Green Park Golf Club	14.3 / 10.7	M	MA	235 346 568	maurice.club@gmail.com
9 Fairway Greg	North Scotland Links	27.1 / 20.3	M	MA	234 678 546	greg.fairway@gmail.com
10 Fence David	Green Park Golf Club	17.8 / 13.4	M	MA	236 764 564	david.fence@gmail.com
11 Flower Colin	North Scotland Links	23.3 / 17.5	M	MA	735 954 369	colin.flower@gmail.com
12 Golf Peter	Green Park Golf Club	12.2 / 9.1	M	MA	632 567 545	peter.golf@gmail.com
13 Grass Lynn	East Coast Golf Club	15.5 / 11.6	M	MA	235 567 541	lynn.grass@gmail.com
14 Green Robin	East Coast Golf Club	21.3 / 16.0	M	MA	124 542 353	robin.green@gmail.com
15 Hazard Ben	Haddington Golf Club	6.0 / 4.5	M	MA	162 043 651	ben.hazard@gmail.com
16 Hole Lex	East Coast Golf Club	9.9 / 7.4	M	MA	323 454 565	lex.hole@gmail.com
17 Iron Chris	North Scotland Links	14.8 / 11.1	M	MA	567 421 456	chris.iron@gmail.com
18 Locker Stewart	East Coast Golf Club	13.5 / 10.1	M	MA	567 432 456	stewart.locker@gmail.com
19 Marker Steve	East Coast Golf Club	19.9 / 14.9	M	MA	567 345 242	steve.marker@gmail.com
20 Pitchwork Rudi	Green Park Golf Club	18.6 / 13.9	M	MA	345 678 654	rudi.pitchwork@gmail.com
21 Rough Iain	North Scotland Links	14.2 / 10.6	M	MA	652 468 353	ian.rough@gmail.com
22 Rule Andy	North Scotland Links	14.7 / 11.0	M	MA	234 465 654	andy.rule@gmail.com
23 Sand Eric	North Scotland Links	15.3 / 11.5	M	MA	136 967 354	eric.sand@gmail.com
24 Sky Graham	North Scotland Links	17.5 / 13.1	M	MA	345 764 235	graham.sky@gmail.com
25 Stake Harry	Green Park Golf Club	10.8 / 8.1	M	MA	136 753 546	harry.stake@gmail.com
26 Stone Mark	East Coast Golf Club	24.7 / 18.5	M	MA	209 876 689	mark.stone@gmail.com
27 Tee Ken	East Coast Golf Club	19.9 / 14.9	M	MA	345 231 453	ken.tee@gmail.com
28 Tree Gus	Green Park Golf Club	11.1 / 8.3	M	MA	345 432 467	gus.tree@gmail.com
29 Water Adrian	East Coast Golf Club	16.4 / 12.3	M	MA	345 897 432	adrian.water@gmail.com
30 Winner Brian	East Coast Golf Club	11.6 / 8.7	M	MA	345 654 321	brian.winner@gmail.com
31 Wood John	North Scotland Links	7.3 / 5.5	M	MA	673 457 243	john.wood@gmail.com
32 Yellow Graham	East Coast Golf Club	14.8 / 11.1	M	MA	179 478 978	graham.yellow@gmail.com

Figure 1: Ekran Główny

5.1 Pasek Przycisków

5.1.1 Ustawienia

1. **Powiadomienia** – zaznacz, aby po pobraniu aktualnych wyników turniejów program wyświetlił powiadomienie, jeśli wyniki danego turnieju uległy zmianie (dostępne tylko na komputerach z systemem operacyjnym Windows 8 lub nowszym). Powiadomienia muszą również być włączone w ustawieniach systemu operacyjnego.

Powiadomienia pojawiają się jako banery i wyświetlane są przez Windows w prawym dolnym rogu ekranu i po krótkiej chwili znikają. Aby wyświetlić powiadomienia w *Centrum Akcji* (żeby np. sprawdzić je później), należy odpowiednio skonfigurować system Windows:

- wybierz *Windows* → *Ustawienia*,

- w okienku *Ustawienia* wybierz *System*,
 - w okienku *System* z menu po lewej stronie wybierz *Powiadomienia i Akcje*,
 - w liście programów po prawej stronie znajdź *BQGolfViewer*. Włącz powiadomienia włącznikiem po prawej stronie, a następnie kliknij nazwę programu,
 - w liście opcji
 - włącz *Powiadomienia*,
 - włącz *Pokaż banery powiadomień*,
 - włącz *Pokaż Powiadomienia w Centrum Akcji*.
2. *Style* – należy wybrać z listy styl w jakim mają być wyświetlane okienka.

5.1.2 Odśwież Wyniki

Należy nacisnąć ten przycisk, aby odświeżyć dane. Nowe dane zostaną pobrane z chmury i wyświetlone w odpowiednich tabelach.

Należy nacisnąć strzałkę obok przycisku, aby wybrać częstotliwość odświeżania danych:

1. *Odświeżaj Ręcznie* – dane będą odświeżone tylko po naciśnięciu przycisku **[Odśwież wyniki]**. Dane nie będą odświeżane automatycznie.
2. *Odświeżaj co xx min.* – dane będą automatycznie odświeżane co xx minut bez konieczności naciskania przycisku chmury.

Jeśli nowo pobrane dane różnią się od poprzednich i opcja *Powiadomienia* została zaznaczona (patrz **Ustawienia** na stronie 6), to w prawym dolnym rogu ekranu wyświetlą się odpowiednie powiadomienia o zmianach.

5.1.3 Drukuj

Można drukować wszystkie dostępne tabele oraz zestawienia meczów.

Należy nacisnąć przycisk *Drukuj*, aby wydrukować aktualnie wyświetlaną tabelę lub zestawienie. Tabela będzie wydrukowana z zastosowaniem wybranych filtrów (patrz **Filtr** na stronie 7).

5.1.4 E-Mail

Należy nacisnąć ten przycisk, aby wysłać e-mail do grupy zawodników, tj. do wszystkich lub wybranych uczestników danej rozgrywki. W liście zawodników należy zaznaczyć osoby, do których ma być wysłany e-mail, a następnie należy nacisnąć przycisk **[E-Mail]**.

Aby zaznaczyć kilka rekordów należy:

- nacisnąć i przytrzymać **[Shift]**, a następnie myszką kliknąć inny rekord. Wszystkie kolejno następujące po sobie rekordy, poczynwszy od wcześniej wybranego, zostaną zaznaczone.
- nacisnąć i przytrzymać **[Ctrl]**, a następnie myszką wybierać rekordy, które mają być zaznaczone. Rekordy te nie muszą następować kolejno po sobie.
- nacisnąć **[Ctrl]+[A]**, aby zaznaczyć wszystkie rekordy.

Aby wysłać e-mail do jednej osoby, w zakładce *Zawodnicy* należy kliknąć adres e-mail tej osoby.

5.1.5 Filtr

Aby wyświetlić zawodników, którzy spełniają określone kryteria, można użyć filtrów:

- *Płeć*,
- *Kategoria* – lista wszystkich kategorii z kolumny *Kat* w liście zawodników,
- *Członkowie/Goście* – należy wybrać z listy nazwę klubu golfowego i zaznaczyć:
 - *Członkowie* – aby wyświetlić tylko członków wybranego klubu,
 - *Goście* – aby wyświetlić tylko gości wybranego klubu,

- *Członkowie* i *Goście* – aby wyświetlić wszystkich zawodników bez względu na przynależność klubową,
- *Wszystkie Opcje* – zaznacza lub czyści wszystkie opcje.

Można użyć dowolnej kombinacji filtrów. Np. jeśli zaznaczono *Mężczyzna*, kategoria *S*, *Członkowie* i klub golfowy *XXXX*, to wyświetleni zostaną tylko mężczyźni członkowie klubu *XXXX* w kategorii *S*.

5.1.6 Pomoc

Wyświetla instrukcję obsługi.

UWAGA: do wyświetlenia instrukcji wymagany jest Acrobat Reader.

5.1.7 Logowanie

W odpowiednie pola należy wpisać nazwę użytkownika i hasło. Dane te powinny być udostępnione przez administratora systemu lub Komitet organizacyjny turnieju.

5.2 Pasek Turniejów

Liczba przycisków w tym pasku zależy od liczby aktualnie wprowadzonych do systemu turniejów.

Nazwy turniejów są wyświetlone na przyciskach. Należy nacisnąć odpowiedni przycisk, aby wyświetlić dane wybranego turnieju w odpowiednich tabelach.

5.3 Pasek Informacyjny

Po lewej stronie znajduje się data i godzina ostatniej aktualizacji danych, tzn. data i godzina, kiedy dane zostały zaktualizowane w chmurze.

W środkowej części *Paska Informacyjnego* znajduje się nazwa aktualnie wyświetlonego turnieju.

W dolnej części *Paska Informacyjnego* znajduje się wskaźnik stopnia zaawansowania operacji wydłużonych w czasie, np. pobieranie danych z chmury.

5.4 Tabele

Liczba tabel oraz informacje prezentowane w tabelach zależą od rodzaju rozgrywki.

5.4.1 Zawodnicy

Tabela zawiera listę wszystkich zawodników wraz z następującymi informacjami dodatkowymi:

- *Klub Golfowy*
- *HCP* – handicap przedstawiony jest w formie *handicap dokładny/handicap turniejowy*. Handikap dokładny to handicap zawodnika, który jest zarejestrowany w jego związku golfowym. Handikap turniejowy to handicap dokładny zawodnika, do którego zastosowano wszystkie ograniczenia wynikające z regulaminu turnieju. Na przykład, jeśli zawodnik ma handicap 29,7, a regulamin turnieju dopuszcza maksymalny handicap 26 i rozgrywka prowadzona jest z $\frac{3}{4}$ handicapu, wówczas zawodnik będzie grał z handicapem 19,5 i *29,7/19,5* pojawi się w tabeli.
- *Płeć*
- *Kategorię*
- *Numer telefonu*
- *Adres e-mail*.

Zawodnicy posortowani są w porządku alfabetycznym. Aby zmienić sposób sortowania, należy kliknąć nagłówek odpowiedniej kolumny. W nagłówku pojawi się strzałka informująca o „kierunku” sortowania, tzn. rosnący lub malejący.

Aby wysłać e-mail do wybranego zawodnika, należy kliknąć jego adres e-mail, (zobacz również *E-Mail* na stronie 7).

Tabela dostępna jest we wszystkich typach turniejów.

5.4.2 Drużyny

Tabela zawiera listę wszystkich drużyn wraz z następującymi informacjami:

- *Lista zawodników, członków drużyny,*
- *Średni handicap drużyny* – handicap drużyny przedstawiony jest w formie *średni handicap dokładny/średni handicap turniejowy*. Najpierw obliczane są handikapy turniejowe wszystkich zawodników a następnie obliczana jest średnia z tych handikapów. Sposób obliczania handikapów turniejowych zawodników przedstawiony jest powyżej.

Drużyny posortowane są w porządku alfabetycznym według nazwiska i imienia pierwszego zawodnika. Wewnątrz drużyny zawodnicy posortowani są według ich handikapów dokładnych, tzn. zawodnik z najniższym handicapem znajduje się na pierwszej pozycji.

Aby zmienić sposób sortowania, należy kliknąć nagłówek odpowiedniej kolumny. W nagłówku pojawi się strzałka informująca o „kierunku” sortowania, tzn. rosnący lub malejący.

Tabela dostępna jest tylko w turniejach drużynowych.

5.4.3 Match Play

5.4.3.1 Mecze

5.4.3.1.1 Wyniki

Wyświetlane są tutaj dwa typy tabel, dla rozgrywek pucharowych i ligowych.

Nazwisko zwycięzcy wyświetla się na zielono, natomiast nazwisko pokonanego na czerwono.

Wyniki meczów prezentowane są w sposób przedstawiony w Regułach Gry w Golfa oraz dodatkowo:

- *DO* – dogrywka
- *PO* – poddany
- *DQ* – dyskwalifikacja; jeśli nazwiska obu zawodników (drużyn) wyświetlone są na czerwono, oznacza to, że obaj zawodnicy zostali zdyskwalifikowani i żaden z nich nie awansuje do kolejnej rundy.

Jeśli mecz rozgrywany jest z wykorzystaniem elektronicznej karty wyników (patrz dokumentacja **BQGolf MScorecard**), wówczas wynik meczu będzie się zmieniał w miarę jego postępu. Aktualny rezultat meczu będzie wyświetlony w formie *DołkiPrzewagi / DołkiDoKońca*, np. 2 / 13 oznacza, że zawodnik wyświetlony na zielono prowadzi dwoma dołkami na 13 dołków do końca.

Jeśli mecz jest w trakcie rozgrywki, to jego aktualny wynik będzie wyświetlony na zielonym tle. Mecze zakończone wyświetlane są na białym tle w standardowej formie.

Tabela zawiera wszystkie mecze, które są w trakcie rozgrywania oraz mecze już rozegrane i pozostałe jeszcze do rozegrania.

W rozgrywkach pucharowych każda runda ma oddzielną zakładkę wyświetloną na dole ekranu.

Mecze są pogrupowane wg. kolejnych rund, tzn. zwycięzca meczu w pozycji 1 spotka się w następnej rundzie ze zwycięzcą meczu w pozycji 2, itd.

Jeśli w danym meczu wyświetlone jest tylko jedno nazwisko:

- na zielono – zawodnik ma wolny los,
- na czarno – przeciwnik jeszcze nie jest znany.

W rozgrywkach pucharowych nie można zmienić sposobu sortowania tej tabeli.

W rozgrywkach ligowych lista posortowana jest wg. losowania, ale można zmienić sposób sortowania poprzez kliknięcie nagłówka odpowiedniej kolumny.

Dla każdego rozegranego meczu wyświetlona jest nazwa pola golfowego, na którym ten mecz został rozegrany, data rozgrywki i wynik.

5.4.3.1.2 Szczegóły

Wyświetlane są tutaj aktualnie rozgrywane mecze. Aktualny wynik meczu wyświetlać będzie się w kolorze przypisanym do prowadzącej strony lub białym w przypadku remisu.

Jeśli mecz rozgrywany jest z wykorzystaniem elektronicznej karty wyników (patrz instrukcja **BQGolf MScorecard**), to wyświetlony wynik będzie zmieniał się w miarę postępu meczu. Bieżący wynik będzie wyświetlony w formie *DołkiPrzewagi / DołkiDoKońca*, np. 2 / 13 oznacza, że zawodnik prowadzi dwoma dołkami na 13 dołków do końca.

Dodatkowo każdy dołek będzie wyświetlony w kolorze zwycięskiej strony (niebieski – lewa lub żółty – prawa). Dołki zremisowane wyświetlane będą na szaro, a dołki nie rozegrane na biało.

Jeśli wynik meczu został wprowadzony ręcznie (korzystając z programu głównego **BQGolf**), wówczas wyniki na poszczególnych dołkach nie są dostępne i dołki będą oznaczone linią przerywaną.

W pasku narzędzi można wybrać, które rundy mają być wyświetlone, oraz to, czy mecze zakończone i nie rozpoczęte mają być wyświetlone bądź ukryte.

Jeśli rezultat meczu się zmieni i *Powiadomienia* są włączone (patrz **Ustawienia** na stronie 6), wtedy powiadomienie zostanie wyświetlone w prawym dolnym rogu ekranu. Aby chwilowo wyłączyć powiadomienia należy odznaczyć *Powiadomienia* w pasku narzędzi.

Aby oglądać wyniki meczów na bieżąco:

- **BQGolf** (program główny) musi być uruchomiony na konsoli administratora oraz dana rozgrywka musi być wystartowana,
- mecze muszą być rozgrywane z wykorzystaniem elektronicznych kart wyników (patrz **BQGolf MScorecard**).

5.4.3.2 Grupy Kwalifikacyjne

Wyświetlana jest tutaj lista wszystkich grup kwalifikacyjnych wybranej rundy. Aby wybrać rundę należy kliknąć znajdującą się u dołu okienka zakładkę odpowiedniej rundy.

Każda grupa zawiera listę zawodników w grupie.

Dla każdego zawodnika wyświetlane są następujące dane:

- *Miejsce*
- *Nazwisko i imię zawodnika*
- *M* – liczba rozegranych meczów
- *W* – liczba wygranych meczów
- *L* – liczba przegranych meczów
- *E* – liczba meczów zremisowanych
- *Pts* – liczba otrzymanych punktów
- *SPts* – liczba otrzymanych małych punktów. Obliczanie małych punktów bazuje na liczbie dołków wygranych/przegranych we wszystkich meczach. Na przykład, jeśli mecz zakończył się wynikiem 4&2 to zwycięzca otrzymuje +4 a przegrany -4 małe punkty.

Zawodnicy zakwalifikowani do następnej rundy wyświetleni są na zielono.

5.4.3.3 Diagram

Diagram jest graficzną prezentacją aktualnego stanu turnieju i jest dostępny tylko w rozgrywkach pucharowych.

Każda kolumna okienek z nazwiskami oznacza kolejną rundę rozgrywek.







Nad pierwszym okienkiem w każdej kolumnie wyświetlany jest opis danej rundy. Dokładne znaczenie tego opisu określone jest w regulaminie danego turnieju. Zwykle jest to ostateczna data rozegrania meczów danej rundy.

5.4.4 Stroke Play

5.4.4.1 Tabela Wyników

Zawiera listę wszystkich wyników z podziałem na rundy i kategorie handicapowe.

Oznaczenia kolumn:

- **Miejsce** – może zawierać dodatkowe oznaczenia:
 - * – tylko dla pierwszego miejsca, kiedy zawodnik wygrał po dogrywce
 - T – „tie” kiedy dwóch lub więcej zawodników zajęło to samo miejsce
- **Zawodnik** – nazwisko i imię zawodnika
- **H** – Handikap Dokładny
- **HG** – Handikap Gry
- **BR** – Wynik Brutto; jeśli jeden lub więcej dołków zostało skreślonych, wówczas w kolumnie pojawi się „-”
- **NE** – Wynik Netto; jeśli jeden lub więcej dołków zostało skreślonych, wówczas w kolumnie pojawi się „-”
- **BS** – Wynik Stableford Brutto
- **BN** – Wynik Stableford Netto
- **NH** – Nowy Handikap
- **1..18** – wyniki na poszczególnych dołkach:
 -  Eagle (-2) lub mniej
 -  Birdie (-1)
 -  Par (0)
 -  Bogey (+1)
 -  Double Bogey (+2) lub więcej
 -  dołek skreślony.

Kolumna, według której prowadzona jest klasyfikacja, oznaczona jest kolorem zielonym.

Jeśli rozegranych rund jest więcej niż jedna, wówczas pojawi się dodatkowa zakładka *RAZEM*.

W tabeli tej nie występuje kolumna *HG* (Handikap Gry). Jeśli w którejkolwiek rundzie jeden z dołków został skreślony (wyniki brutto i netto nie występują) to w kolumnach *BR* (Wynik Brutto) i *NE* (Wynik Netto) pojawi się „-”.

W kolumnach wyników na poszczególnych dołkach zostaną wyświetlone średnie wyniki ze wszystkich rund.

5.4.4.2 Grupy Startowe

Zawiera listę wszystkich grup startowych.

Dla każdej grupy podana jest godzina startu, numer tee oraz lista zawodników.

5.4.5 Liga

5.4.5.1 Match Play

W rozgrywkach ligowych match play zawodnicy rozgrywają typowe mecze i otrzymują punkty stosownie do wyniku meczu. Zwykle jest to 1 punkt za zwycięstwo, 0 punktów za porażkę oraz 0,5 punktu za remis.

Dwie listy wyświetlają się w zakładce **League**.

Po lewej stronie wyświetlona jest lista wszystkich zawodników wraz z ich sumarycznymi wynikami:

- *M* – liczba meczów rozegranych
- *W* – liczba meczów wygranych
- *L* – liczba meczów przegranych
- *E* – liczba meczów zremisowanych
- *Pts* – suma zdobytych punktów
- *SPts* – suma zdobytych małych punktów. Małe punkty zależą od wyników poszczególnych meczów i ilości dołków przewagi. Np. jeśli mecz zakończył się wynikiem 4&2 to zwycięzca otrzymuje +4 a pokonany -4 małe punkty.

Zwycięzcą ligi jest zawodnik, który zdobędzie największą liczbę punktów (*Pts*). Jeśli dwóch lub więcej zawodników zdobędzie tę samą liczbę punktów wówczas zwycięzcą jest zawodnik, który ma największą liczbę:

1. wygranych meczów, następnie
2. rozegranych meczów, następnie
3. małych punktów.

Po prawej stronie wyświetla się lista meczów rozegranych przez zawodnika wybranego z listy po lewej stronie. Nazwisko i imię wybranego zawodnika pojawiają się nad listą, która zawiera:

- *Datę* rozegrania meczu
- *Nazwisko i Imię* przeciwnika – kolor w jakim wyświetlone jest nazwisko przeciwnika oznacza:
 - *czzerwony* – wybrany zawodnik wygrał mecz
 - *zielony* – przeciwnik wygrał mecz
 - *niebieski* – mecz został zremisowany
- *Nazwa Pola Golfowego*
- *Wynik* meczu lub
 - *CO n* – mecz został poddany na dołku nr *n*
 - *PO n* – mecz został rozstrzygnięty na dołku nr *n* dogrywki
 - *DSQ* – dyskwalifikacja.

5.4.5.2 Match Play z Rundami

Jeśli rozgrywka ligowa podzielona jest na wcześniej określone rundy to dodatkowo pojawi się zakładka **Schedule (Harmonogram)**.

Harmonogram przedstawia listę wszystkich rund i wszystkich zawodników podzielonych wg tych rund, tzn. wszystkich możliwych do rozegrania meczów tak, aby dany zawodnik rozgrywał tylko jeden mecz danego dnia.

Podwójne wiersze wyświetlane są w naprzemiennych kolorach wskazując grupy startowe złożone z czterech zawodników.

5.4.5.3 Stroke Play

W rozgrywkach ligowych stroke play zawodnicy rozgrywają typowe rundy stroke play. Sumaryczne wyniki z wszystkich rozegranych rund wyświetlane są w odpowiednich kolumnach po lewej stronie.

Kolejność zawodników zależy od wybranego sposobu punktacji (*Gross (Brutto)*, *Nett (Netto)*, *Stableford*, etc.).

Dodatkowo zawodnik może zdobywać w każdej rundzie punkty zależne od zajętego miejsca w danej rundzie.

Lista zawiera:

- *R* – liczbę rozegranych rund
- *G* – sumaryczny wynik brutto (*Gross*)
- *N* – sumaryczny wynik netto (*Nett*)
- *GS* – sumaryczny wynik brutto Stableford (*Gross Stableford*)
- *NS* – sumaryczny wynik netto Stableford (*Nett Stableford*)
- *Pts* – suma zdobytych punktów.

Po prawej stronie wyświetlana jest lista wszystkich rund rozegranych przez zawodnika wybranego w liście po lewej stronie.

Imię i nazwisko wybranego zawodnika wyświetlone jest nad tą listą. Lista zawiera:

- *Date* – datę rozegrania rundy
- *Round Description* – opis (nazwę) rundy
- *Golf Course* – pole golfowe, na którym dana runda została rozegrana
- *G* – wynik brutto (*Gross*)
- *N* – wynik netto (*Nett*)
- *GS* – wynik brutto Stableford (*Gross Stableford*)
- *NS* – wynik netto Stableford (*Nett Stableford*)
- *Pts* – liczba punktów zdobytych w danej rundzie.

5.5 O Programie

Wyświetla informacje o programie, numerze jego wersji oraz prawach autorskich do programu.